

Regulamin korzystania ze środowiska testowego (Sandbox)

Wersja 1.0.

(„Regulamin”)

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady korzystania ze środowiska testowego (dalej: „Sandbox”), udostępniającego narzędzia i API do celów testowania usług związanych z techniczną obsługą procesu weryfikacji określonego zestawu danych użytkownika, które to usługi są świadczone z wykorzystaniem wybranych metod.
2. Operatorem Sandboxa i właścicielem rozwiązania jest Authologic Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, siedziba: ul. Złota 59, 00-120 Warszawa, nr KRS: 0000851095, sąd przechowujący dokumentację rejestrową: Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, NIP: 5223186837, REGON: 386578530, kapitał zakładowy 23.750,00 PLN, (dalej: „Dostawca”)
3. Korzystającym z Sandboxa może być wyłącznie podmiot prowadzący działalność gospodarczą lub zawodową (dalej: „Użytkownik”). Sandbox nie jest dostępny dla konsumentów
4. Rejestracja konta Użytkownika w Sandboxie oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
5. Wyrażenie przez Użytkownika woli przejścia do środowiska produkcyjnego lub kliknięcie odpowiedniego przycisku wyboru oferty stanowi zaproszenie do zawarcia umowy (zgodnie z art. 71 Kodeksu cywilnego), a nie ofertę w rozumieniu Kodeksu cywilnego. Umowa nie zostaje zawarta automatycznie w momencie kliknięcia przez Użytkownika.
6. Dostawca zastrzega, iż akceptacja Użytkownika na potrzeby dostępu do środowiska produkcyjnego jest zależna od akceptacji Użytkownika jako klienta Dostawcy, zgodnie z wewnętrznymi procedurami onboardingowymi Dostawcy.
7. Dostawca zastrzega sobie prawo do odmowy rejestracji Uczestnika oraz akceptacji Użytkownika jako klienta Dostawcy bez podania przyczyny.

§ 2

Cel i warunki techniczne Sandboxa

1. Sandbox jest demonstracyjnym, odizolowanym środowiskiem programistycznym. Jego jedynym celem jest umożliwienie Użytkownikowi zapoznania się z funkcjonalnością rozwiązania, przeprowadzenia testów integracyjnych oraz oceny przydatności technicznej systemu przed podjęciem decyzji o współpracy komercyjnej z Dostawcą.
2. Wszelkie dane wykorzystywane w Sandboxie muszą mieć charakter testowy. Zabrania się wprowadzania do Sandboxa realnych danych osobowych, prawdziwych dokumentów tożsamości oraz jakichkolwiek danych produkcyjnych.

3. Dostawca zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Sandboxie, limitowania liczby zapytań oraz do czasowego zawieszania dostępności Sandbox bez podania przyczyny oraz informowania Użytkownika.

§ 3

Dostęp i rejestracja

1. W celu uzyskania dostępu do Sandboxa, Użytkownik wypełnia formularz rejestracyjny, podając podstawowe dane podmiotu, z ramienia którego działa oraz adres wykorzystywany do celów służbowych.
2. Użytkownik otrzymuje unikalne dane uwierzytelniające:
 - a) loginem jest e-mail, który Użytkownik podaje podczas rejestracji,
 - b) hasło Użytkownik ustanawia samodzielnie w procesie wypełniania formularza rejestracyjnego.
3. Klucz API Użytkownika jest generowany samodzielnie po otrzymaniu dostępu do Sandbox, czyli przejściu pełnego procesu w formularzu rejestracyjnym.
4. Użytkownik jest zobowiązany do zachowania indywidualnych danych uwierzytelniających w poufności. Odpowiedzialność za wszelkie działania podjęte z użyciem kluczy API Użytkownika spoczywa wyłącznie na Użytkowniku.

§ 4

Okres testowy i opłaty

1. Korzystanie z Sandboxa w celach testowych jest całkowicie bezpłatne.
2. Dostęp do Sandboxa jest przyznawany na czas określony wynoszący 90 dni, liczony od dnia aktywacji konta Użytkownika, po którego upływie dostęp Użytkownika do Sandbox może zostać odebrany.
3. Dostawca, na wniosek Użytkownika, może podjąć decyzję o przedłużeniu okresu testowego, informując o tym Użytkownika na wskazany przy rejestracji adres e-mail.
4. Po upływie okresu testowego dostęp do Sandboxa wygasa automatycznie, chyba że Użytkownik złoży wniosek o zawarcie umowy o współpracę z Dostawcą.

§ 5

Własność intelektualna i poufność

1. Wszelkie prawa własności intelektualnej do oprogramowania, interfejsów API, dokumentacji oraz rozwiązań technologicznych udostępnionych w Sandboxie należą wyłącznie do Dostawcy.
2. Korzystanie z Sandboxa nie oznacza przeniesienia jakichkolwiek praw autorskich Użytkownik otrzymuje jedynie ograniczoną, niewyłączną, ograniczoną terytorialnie i niezbywalną licencję na korzystanie z Sandboxa wyłącznie w celu testowym.
3. Informacje o architekturze systemu, sposobie działania API oraz napotkanych błędach stanowią tajemnicę przedsiębiorstwa Dostawcy i nie mogą być ujawniane osobom trzecim.

§ 6

Przejsie do środowiska produkcyjnego

1. W dowolnym momencie korzystania z Sandboxa (lub bezpośrednio po zakończeniu testów), Użytkownik może złożyć elektroniczny wniosek o zawarcie umowy o współpracę i uzyskanie dostępu do środowiska produkcyjnego.

2. Zawarcie umowy o świadczenie usług produkcyjnych ma charakter warunkowy. Warunkiem zawarcia umowy i uruchomienia usług jest pozytywny wynik weryfikacji Użytkownika przez Dostawcę.
3. W ramach procesu weryfikacji, o którym mowa w ust. 2, Dostawca stosuje własną, wewnętrzną procedurę onboardingową.
4. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Dostawca nie posiada statusu instytucji obowiązanej w rozumieniu ustawy o przeciwdziałaniu praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu, a procedura KYC jest stosowana dobrowolnie jako wewnętrzny środek bezpieczeństwa, zarządzania ryzykiem oraz ochrony stabilności systemu. Podstawy przetwarzania danych znajdują się w Polityce prywatności Authologic Sp. z o.o., dostępnej na stronie www.authologic.com
5. W celu przejścia procedury weryfikacji Użytkownik zobowiązany jest do:
 - a) podania pełnych i prawdziwych danych rejestrowych podmiotu, który reprezentuje, oraz osób uprawnionych do reprezentacji przy zawieraniu umowy o współpracę,
 - b) przedstawienia dodatkowych dokumentów, o które może poprosić Dostawca.
6. Dostawca zastrzega sobie prawo do odmowy zawarcia umowy o współpracę i odmowy przyznania dostępu do środowiska produkcyjnego bez podania przyczyny, w szczególności w przypadku negatywnego wyniku weryfikacji KYC, braku dostarczenia żądanych dokumentów lub stwierdzenia podwyższonego ryzyka biznesowego
7. Z tytułu odmowy zawarcia umowy, o której mowa w ust. 6, Użytkownikowi nie przysługują wobec Dostawcy jakiegokolwiek roszczenia, w tym roszczenia o odszkodowanie czy zadośćuczynienie.
8. Po uzyskaniu pozytywnego wyniku weryfikacji, strony podpiszą umowę o współpracę, co skutkuje uruchomieniem dostępu produkcyjnego.

§ 7

Odpowiedzialność i bezpieczeństwo

1. Dostawca udostępnia Sandbox w stanie takim, w jakim się znajduje
2. Dostawca nie gwarantuje bezbłędного działania Sandboxa ani nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody (w tym utratę zysków, przerwę w działalności) wynikające z jego użycia lub braku możliwości użycia.
3. W przypadku wykrycia, że Użytkownik wykorzystuje Sandbox niezgodnie z przeznaczeniem (np. przeprowadza testy przeciążeniowe DDoS, próbuje złamać zabezpieczenia lub wprowadza realne dane osobowe), Dostawca ma prawo zablokować dostęp ze skutkiem natychmiastowym, a Użytkownik zrzeka się wszelkich roszczeń z tego tytułu.

§ 8

Postanowienia końcowe

1. Dostawca zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu. O zmianach Użytkownicy będą informowani drogą mailową z 7-dniowym wyprzedzeniem.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie przepisy prawa polskiego, w szczególności Kodeksu Cywilnego.
3. Wszelkie spory będą rozstrzygane przez sąd właściwy miejscowo dla siedziby Dostawcy.